

# PROPIEDAD INTELECTUAL DE LA MONA LISA



Módulo I



Curso  
Propiedad  
Intelectual



Tema  
¿Qué es la  
propiedad  
intelectual?



Lección 1

## Actividad

- **Descripción breve:** Los estudiantes aprenderán sobre la propiedad intelectual a través de Leonardo Da Vinci y la Mona Lisa.
- **Metodología:** Aprendizaje por inducción.
- **Duración:** 2 horas.
- **Dificultad (alta - media - baja):** Media.
- **Individual / equipo:** Individual.
- **Aula / Casa:** La actividad debe desarrollarse durante la clase.
- **¿Qué necesitamos para realizar esta actividad?**
  - **Hardware:** Necesitaremos un dispositivo (computadora, teléfono inteligente o tableta).

## Descripción

- **Descripción del texto:** La siguiente actividad ayudará a los estudiantes a familiarizarse con el concepto de propiedad intelectual.

Actividad 1- Propiedad Intelectual de la Mona Lisa

Investiga y desarrolla una historia de:



- ¿Cómo se definió a Leonardo Da Vinci como autor de la Mona Lisa?
- Preguntar si las obras de Da Vinci generan "ganancias" por ser exhibidas: ¿De quién son las "ganancias"?

## Instrucciones

1. PASO 1: Investigar sobre Da Vinci y la Mona Lisa.
2. PASO 2: Investigar sobre las ganancias generadas por la Mona Lisa.
3. PASO 3: Hacer una historia al respecto.

## Resultados esperados

- Que los alumnos aprendan el concepto de propiedad intelectual investigando casos reales.

**Esta actividad se puede utilizar en otro (módulo, curso, tema, lección):**

- Cualquier módulo, curso, tema o lección, como antecedentes en materia de propiedad intelectual.

## DIGICOMP (Competencias desarrolladas):

### 1. ALFABETIZACIÓN DE INFORMACIÓN Y DATOS

1.1 Navegación, búsqueda y filtrado de datos, información y contenidos digitales

### 2. CREACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES

2.1 Derechos de autor y licencias

## ENTRECOMP (Competencias desarrolladas):

### 1. EN ACCIÓN

1.1 Aprendizaje a través de la experiencia

